

冥府ダンジョン作成シート

目的:

死者たちの神デスが治める、冥府と呼ばれる狭間の世界。力と財宝を求めて地下へ地下へと冒険者たちは彷徨います。100階とも1000階とも伝えられる広大なダンジョンを、冒険者はどこまで進むことができるのでしょうか？

基本ルール:

冥府ダンジョンは1フロアが4×4のトランプで作成されるランダムダンジョンです。出現するモンスターの強さは難易度で変化します(通常で難易度ランク、強敵で難易度+2。対応するモンスターが居なくなった場合は難易度1毎にダメージを1D、命中と回避と戦闘速度を+1、各防御力を+3、HPを+30、経験値を+1として既存のモンスターを強化してください。もちろんオリジナルモンスターでもかまいません)。フロア数に上限はなく3フロア進むごとに難易度が上昇します(初期値は1)。右下隅をスタートとして隣接したカードをめくってスーツ毎に開放される通路を進んでいきます。スペードは下以外に進むことができ、クラブなら上以外に進むことができます。ダイヤは右以外に進むことができ、ハートは左以外に進むことができます。どの方向からも入ることのできない部屋は難易度+7の隠し扉が隣接する一番数値の大きいカードの部屋に存在します。部屋にトラップがある場合は、前衛に配置された代表者一人が仕掛け判定を行ってください。解除は中列以降からでも行えます。左上隅は階段です。ジョーカーを引いた時点でダンジョンアタックを終了することができます。フロアを終了するごとに難易度×3ジュエルを得ることができます。また、冥府で入手できる財宝は難易度3ごとにD、C、B、Aと質がよくなっていきます。

スペード

A	獣人系モンスター(通常)2~3体と遭遇
2	前衛を対象とした難易度+7のトラップが仕掛けられている
3	キャンプに適した場所を発見した。しっかりと休めた。
4	昆虫系モンスター(通常)2~3体と遭遇
5	宝箱を発見した。(ランダム財宝獲得)
6	不死系モンスター(通常)2~3体と遭遇
7	立派な宝箱を発見した。(1ランク上のランダム財宝獲得)
8	植物系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
9	何もないフロアだった。
10	爬虫類系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
J	宝石を見つけた。(術具素材を一つ獲得。難易度5までは欠片。11以上でラージ)
Q	Pt全体を対象とした難易度+9のトラップが仕掛けられている
K	行商人に遭遇した。物品の売買が行える。

ハート

A	Pt全体を対象とした難易度+7のトラップが仕掛けられている。
2	獣系モンスター(通常)2~3体と遭遇
3	何もないフロアだった。
4	水棲系モンスター(通常)2~3体と遭遇
5	さすらいの鍛冶師に出会った。装備の改造と修理を行える。
6	不定形系モンスター(通常)2~3体と遭遇
7	宝箱を発見した。(ランダム財宝獲得)
8	有翼系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
9	行商人に遭遇した。物品の売買が行える。
10	魔族系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
J	前衛を対象とした難易度+7のトラップが仕掛けられている
Q	キャンプに適した場所を発見した。しっかりと休めた。
K	竜系モンスター2体に遭遇した。

クラブ

A	Pt全体を対象とした難易度+5のトラップが仕掛けられている
2	キャンプに適した場所を発見した。しっかりと休めた。
3	植物系モンスター(通常)2~3体と遭遇
4	宝箱を発見した。(ランダム財宝獲得)
5	爬虫類系モンスター(通常)2~3体と遭遇
6	宝石を見つけた。(術具素材を一つ獲得。難易度5までは欠片。11以上でラージ)
7	獣人系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
8	竜系モンスター1体に遭遇した。
9	昆虫系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
10	何もないフロアだった。
J	不死系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
Q	前衛を対象とした難易度+9のトラップが仕掛けられている
K	さすらいの鍛冶師に出会った。装備の改造と修理を行える。

ダイヤ

A	何もないフロアだった。
2	前衛を対象とした難易度+5のトラップが仕掛けられている
3	有翼系モンスター(通常)2~3体と遭遇
4	行商人に遭遇した。物品の売買が行える。
5	魔族系モンスター(通常)2~3体と遭遇
6	キャンプに適した場所を発見した。しっかりと休めた。
7	獣系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
8	宝箱を発見した。(ランダム財宝獲得)
9	水棲系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
10	立派な宝箱を発見した。(1ランク上のランダム財宝獲得)
J	不定形系モンスター(強敵)1~2体と遭遇
Q	竜系モンスター1体に遭遇した。
K	Pt全体を対象とした難易度+7のトラップが仕掛けられている。