ロマンシングサガＲＰＧキャラクターシート

プレイヤー名　：PC2

キャラクター名　：バーバラ

外見

ニューロードを旅する踊り子。面倒見がよい姉御肌の女性。最近立ち寄った町の吟遊詩人に首飾りを渡されてからトラブルが絶えないらしい。

性別	腕力	ﾎﾞｰﾅｽ	知力	ﾎﾞｰﾅｽ
女	12	2	18	3
年齢	体力	ﾎﾞｰﾅｽ	精神	ﾎﾞｰﾅｽ
30	12	2	14	2
出身	器用さ	ﾎﾞｰﾅｽ	愛	ﾎﾞｰﾅｽ
バファル	18	3	18	3
利手	素早さ	ﾎﾞｰﾅｽ	魅力	ﾎﾞｰﾅｽ
右	12	2	18	3

クラス

クラス１	ＬＶ
旅芸人	2
クラス２	ＬＶ
クラス３	ＬＶ

スキル

戦闘スキル	適正	レベル
曲刀	1	2
幻術法	1	2

フィールドスキル	適正	レベル
演奏	1	2
歌唱	1	2
礼儀作法		1
天恵		1

ＬＰ　＝(体力Ｂ+ 精神力Ｂ)÷ 2+4

6 ／

ＨＰ　＝体力× 2+ 体力ボーナスＤ

30 ／

BP=2D+3 回復値＝最大値÷ 8 初期値＝最大値÷ 4

最大値 ／回復／現在

10 ／ 1 ／

経験点消費テーブル

6 ～ 12 ＝ 1	55 ～ 60 ＝ 9	HP 上昇必要経験点
13 ～ 18 ＝ 2	61 ～ 66 ＝10	3 点＝ 1 Ｄ増加
19 ～ 24 ＝ 3	67 ～ 72 ＝11	
25 ～ 30 ＝ 4	73 ～ 78 ＝12	
31 ～ 36 ＝ 5	79 ～ 84 ＝13	BP 上昇必要経験点
37 ～ 42 ＝ 6	85 ～ 90 ＝14	現在 BP 最大値と同点
43 ～ 48 ＝ 7	91 ～ 96 ＝15	
49 ～ 54 ＝ 8	97 ～ 99 ＝16	

新規スキル & クラス獲得
5 ジュエル

スキル & クラス成長
(目標 LV× 目標 LV)ジュエル

限界重量(体力+ 腕力)÷2 ／現在重量（装備重量合計）	所持金	ジュエル	経験点
12 ／ 8			

戦闘ステータス

ｲﾆｼｱﾃｨﾌﾞ ＝ 2D ＋ 素早さＢ 3 ＋ 装備補正 ＋ 技／術補正

命中値 ＝ 2D ＋ 器用さＢ 4 ＋ スキル LV 2 ＋ 装備補正 ＋ 技／術補正

回避値 ＝ 2D ＋ 素早さＢ 3 ＋ 盾ＬＶ ＋ 盾回避値

攻撃力 ＝ 腕力Ｂ 3 Ｄ ＋ 武器威力 9 ＋ 技威力 ＋ 両手武器補正

防御力 ＝ 体力Ｂ 3 Ｄ ＋ 防具防御力 5

術威力 ＝ 知力Ｂ 4 Ｄ ＋ 術威力

術回復力 ＝ 愛Ｂ 4 Ｄ ＋ 術威力

術防御力 ＝ 精神Ｂ 4 Ｄ ＋ 防具術防御力 8

薬回復力 ＝ 体力Ｂ 3 Ｄ ＋ 薬効果

メモ

技・術

名前	ＢＰ	EP/LP	威力	連携	速度	命中	射程	対象	備考
フェイント	2	0	×	5	8	3	1	単体	転倒
火幻術	1	0	0	6	-	0	-	単体	
氷幻術	3	2	8	8	-	-3	-	一列	
睡夢術	3	0	-	-	-	-	-	全体	睡眠

所持品

傷薬 ×1

クラス特性

クラス名	/ ＬＶ /	効果
旅芸人	/ 2 /	敵の連携値をクラスＬＶ ×1/2（切り上げ）分上昇させる。
	/ /	
	/ /	

装備

武器

名前	種類	ランク	威力	強度	重量	速度	隊列補正	素材	補足	耐久度
ファルシオン	曲刀	2	9	0	3	0	0/-/-	鉄		30 /
										/
										/
										/
										/
										/

装備個所	名前	回避値	物理回避	術回避	耐性	重量	補足
盾							

装備個所	名前	物理	術	耐性	素材	重量	補足
全身防具							
頭	羽帽子	1	2	-	布	2	-
首	幻のアメジスト	1	1	魔術法	-	0	運命石（全能力値Ｂ+1）
体	服	2	0	-	布	1	-
腕	きれいな腕輪	0	2	-	-	1	-
指	グラマーリング	0	3	-	-	0	精神Ｂ +1
足	シューズ	1	0	-	布	1	-
合計		5	8			5	

使用術系統

幻

封印術系統

恩寵値

エロール	ニーサ	ウコム	エリス	アムト

シリル	ミルザ	デス	シェラハ	サルーイン