


# ロマンシングサガRPGキャラクターシート

プレイヤー名 : PC3

キャラクター名 : アルベルト

## 外見



イスマス城城主ドルフの息子。  
ローザリア騎士団に入団するために  
イスマス城で修行の日々を送る。  
優しく礼儀正しい少年。

性別	腕力	ボーナス	知力	ボーナス
男	24	4	12	2
年齢	体力	ボーナス	精神	ボーナス
17	18	3	18	3
出身	器用さ	ボーナス	愛	ボーナス
ローザリア	24	4	12	2
利手	素早さ	ボーナス	魅力	ボーナス
左	12	2	18	3

## クラス

クラス 1	LV
辺境警備兵	2
クラス 2	LV
ミルザの騎士	1
クラス 3	LV

## スキル

戦闘スキル	適正	レベル
小型剣	1	2
長剣	1/2	2
盾	1/2	2
気術法	2	2

フィールドスキル	適正	レベル
馬術	1	2
礼儀作法	2	1
天恵		1
警戒		1

LP = (体力 B + 精神力 B) ÷ 2 + 4

7 /

HP = 体力 × 2 + 体力ボーナス D

55 /

BP = 2D + 3 回復値 = 最大値 ÷ 8 初期値 = 最大値 ÷ 4

最大値 / 回復 / 現在  
10 / 1 /

6 ~ 12 = 1	55 ~ 60 = 9
13 ~ 18 = 2	61 ~ 66 = 10
19 ~ 24 = 3	67 ~ 72 = 11
25 ~ 30 = 4	73 ~ 78 = 12
31 ~ 36 = 5	79 ~ 84 = 13
37 ~ 42 = 6	85 ~ 90 = 14
43 ~ 48 = 7	91 ~ 96 = 15
49 ~ 54 = 8	97 ~ 99 = 16

## 経験点消費テーブル

HP 上昇必要経験点 3点 = 1 D 増加	新規スキル & クラス獲得 5 ジュエル
BP 上昇必要経験点 現在 BP 最大値と同等	スキル & クラス成長 (目標 LV × 目標 LV) ジュエル

限界重量 (体力 + 腕力) ÷ 2 / 現在重量 (装備重量合計)

21 / 16

## 所持金

1100

## ジュエル

1

## 経験点

0

## 戦闘ステータス

イニシアティブ	=	2D	+	素早さ B	+	装備補正	+	技 / 術補正		
				2						
命中値	=	2D	+	器用さ B	+	スキル LV	+	装備補正		
				3		2		+		
回避値	=	2D	+	素早さ B	+	盾 LV	+	盾回避値		
				2		2		1		
攻撃力	=	腕力 B	D	+	武器威力	+	技威力	+	両手武器補正	
		4			5					
防御力	=	体力 B	D	+	防具防御力					
		3			11					
術威力	=	知力 B	D	+	術威力		術回復力	=	愛 B	
		2					2	D	+	術威力
術防御力	=	精神 B	D	+	防具術防御力		薬回復力	=	体力 B	
		4			7		3	D	+	薬効果

## メモ

