

# 七英雄

名前		ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値
クジンシー		8	220	10	10/40 (+5)	2D×500	3	12
知性		回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度
人間並み		2D+8	22	16	全ての状態異常、闇術法		12	2D+8
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
ソード	0	8D+28	2D+13	0	単体	1	—	—
なぎ払い	5	—	2D+10	-3	一列	1	7	転倒
二段斬り	7	8D+30	2D+13	0	単体	1	8	二回攻撃判定
カマイタチ	3	8D+23	2D+8	-5	一列	3	12	—
冷気	8	8D+33	2D+13	-4	全体	—	10	風術法特性
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
イルストーム	4	—	2D+13	全体	10	毒		
ソウルスティール	10	7D+12	2D+13	単体	12	即死+1DのLPダメージ		
解説		ソーマンの町を占拠してバレンヌ帝国と七英雄の対立の歴史を作った張本人。復讐よりも世界征服を目的とする。古代では嫌われ者として知られていた。悪魔系種族をメインに同化。						

名前		ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値
クジンシー		12	450	15	16/64 (+8)	2D×1000	12	35
知性		回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度
人間並み		2D+16	34	28	全ての状態異常、闇術法		20	2D+12
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
ソード	0	12D+35	2D+17	0	単体	1	—	—
生命の刈り取り	5	12D+35	2D+17	0	一列	1	10	—
三段斬り	7	12D+37	2D+17	0	単体	1	8	三回攻撃判定
カマイタチ	3	12D+30	2D+12	-5	一列	3	12	—
冷気	8	12D+40	2D+17	-4	全体	—	10	風術法特性
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
イルストーム	4	—	2D+17	全体	8	毒		
ソウルスティール	10	11D+12	2D+17	単体	12	即死+1DのLPダメージ		
特殊能力		1Rに2回行動できる						
解説		一度破れて、再起のためにより多くの魔物と融合したクジンシー。精神的な成長は全くないが戦闘能力は上昇している。						

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
ボクオーン	8	180	10	10/40 (+5)	2D×500	3	12	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+8	18	30	全ての状態異常		12	2D+8	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
骨砕き	8	7D+36	2D+16	-3	単体	1	7	3 R 防御-5
マリオネット	0	-	2D+16	0	単体	6	-	1/2 Dラウンドの間対象を操る
催眠	5	-	2D+16	0	2×2	3	8	睡眠
フルフラット	9	7D+43	2D+14	0	一列	1	10	気絶
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
-	-	-	-	-	-	-		
解説	人間を操り人形のように操作するマリオネットが得意技。草原のステップを走る船、地上戦艦を所有する。非常に狡猾な人物で復讐よりも麻薬などを用いた金儲けを目的とする。古代からズル賢いことで知られていた。植物系種族をメインに同化。							

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
ボクオーン	12	500	15	16/64 (+8)	2D×1000	12	35	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+11	32	45	全ての状態異常		15	2D+11	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
水鳥剣	8	12D+45	2D+20	0	一列	1	8	-
マリオネット	0	-	2D+20	0	単体	6	-	1/2 Dラウンドの間対象を操る
催眠	5	-	2D+20	0	2×2	3	8	睡眠
落月破斬	6	12D+38	2D+17	0	単体	3	10	回避されるまで同一対象以外に連続使用可能 (BP消費あり)
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
-	-	-	-	-	-	-		
特殊能力	1Rに2回行動できる							
解説	専用の戦闘マリオネットを使用しているため大幅に戦闘能力がアップしている。							

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
ダンターグ	9	280	10	12/48 (+6)	2D×500	5	18	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+9	28	18	全ての状態異常		15	2D+9	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
たたきつぶす	0	10D+29	2D+14	-2	単体	1	-	-
キック	0	10D+24	2D+14	0	単体	1	-	-
ぶちかまし	7	10D+34	2D+11	3	一列	1	9	転倒、気絶
地裂撃	8	10D+24	2D+11	0	直線	3	8	土術法特性、 転倒、空中無効
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
-	-	-	-	-	-	-		
解説	古代から暴れ者として知られていた。復讐にはまるで興味がなく、ナゼール地方で1000年以上に渡って強力なモンスターを吸収し続けるなど、ただ強さにのみ異常な執着を示す猛者。肉弾戦を得意とする。獣系種族をメインに同化。							

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
ダンターグ	13	500	15	16/64 (+8)	2D×1000	15	45	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+18	45	28	全ての状態異常		15	2D+13	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
たたきつぶす	0	14D+36	2D+18	-2	単体	1	-	-
キック	0	14D+31	2D+18	0	単体	1	-	-
ぶちかまし	7	14D+41	2D+15	3	一列	1	9	転倒、気絶
地裂撃	8	14D+31	2D+15	0	直線	3	8	土術法特性、 転倒、空中無効
チャージ	5	14D+33	2D+21	0	単体	3	6	11もCとして扱う
活殺獣神衝	10	14D+46	2D+18	0	単体	2	8	麻痺
グランドスラム	15	14D+58	2D+18	0	全体	-	12	転倒、空中無効
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
-	-	-	-	-	-	-		
特殊能力	1Rに2回行動できる							
解説	強さに執着し、同化の法だけではなく巨大な槍と盾で武装している。							

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
スービエ	9	270	10	12/48 (+6)	2D×500	5	18	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+8	27	20	全ての状態異常、水術法		15	2D+8	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
触手	0	10D+29	2D+14	0	単体	1	—	—
電撃	8	10D+39	2D+14	-5	直線	6	10	風術法特性、麻痺
まきつき	8	10D+20	2D+14	0	単体	1	8	麻痺
メールシュトローム	16	10D+34	2D+14	0	全体	—	10	水術法特性
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
—	—	—	—	—	—	—		
解説	ワグナスの従兄弟。「海の主」の娘との融合を目論む。また、手先のギャロンを使い、武装商船団に介入しようとする。水棲系種族をメインに同化。							

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
スービエ	13	560	15	16/64 (+8)	2D×1000	15	45	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+12	40	32	全ての状態異常、水術法		20	2D+12	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
二段突き	5	14D+31	2D+18	0	単体	2	7	二回攻撃判定
スウィング	8	14D+36	2D+15	3	一列	1	9	転倒
デッドリードライブ	12	14D+55	2D+18	0	直線	3	11	—
触手	0	14D+36	2D+18	0	単体	1	—	—
電撃	8	14D+46	2D+18	-5	直線	6	10	風術法特性、麻痺
まきつき	8	14D+27	2D+18	0	単体	1	8	麻痺
メールシュトローム	16	14D+41	2D+18	0	全体	—	10	水術法特性
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
—	—	—	—	—	—	—		
特殊能力	1Rに2回行動できる							
解説	「海の主」の娘との融合に成功し、強大な力を身につけた。主の証である斧槍を扱う。							

名前		ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値
ロックブーケ		9	210	10	12/48 (+6)	2D×500	5	18
知性		回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度
人間並み		2D+10	21	32	全ての状態異常		15	2D+10
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
テンプテーション	8	—	2D+15	0	全体	—	—	魅了(男限定)
催眠	5	—	2D+15	0	2×2	3	8	睡眠
凝視	2	—	2D+15	0	単体	6	9	麻痺
吸収	5	8D+29	2D+15	0	単体	2	8	HP吸収
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
ウィンドカッター	4	10D	2D+15	単体	6	—		
ダークスフィア	5	—	—	単体	—	現在ステータスにかかっている全ての術効果を無効にする		
解説		ノエルの妹。七英雄の紅一点。男を手玉にする術を知り尽くした魔性の女。他人の力を利用して敵を倒す能力に長けている。異次元への転移装置があった塔を探すために神殿を調査している。死霊系種族をメインに同化。						

名前		ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値
ロックブーケ		13	400	15	16/64 (+8)	2D×1000	15	45
知性		回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度
人間並み		2D+14	30	45	全ての状態異常		15	2D+14
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
テンプテーション	8	—	2D+19	0	全体	—	—	魅了(男限定)
召雷	6	12D+41	2D+19	0	単体	6	8	風術法特性
催眠	5	—	2D+19	0	2×2	3	8	睡眠
凝視	2	—	2D+19	0	単体	6	9	麻痺
吸収	5	12D+36	2D+19	0	単体	2	8	HP吸収
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
ウィンドカッター	4	14D	2D+19	単体	6	—		
ダークスフィア	5	—	—	単体	—	現在ステータスにかかっている全ての術効果を無効にする		
邪精波	10	14D+34	2D+19	全体	10	—		
特殊能力		1Rに2回行動できる						
解説		自身を守るための力を求め多くの死霊を取り込んで、攻撃力を高めた姿。						

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
ノエル	10	290	10	12/48 (+6)	2D×700	8	25	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+12	30	28	全ての状態異常		15	2D+12	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
キック	0	10D+27	2D+16	0	単体	1	—	—
疾風袈裟斬り	8	10D+38	2D+13	5	直線	3	9	—
練気拳	10	10D+45	2D+16	0	単体	1	7	—
コークスクリュー	10	10D+40	2D+19	0	単体	1	8	気絶
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
集気法	5	10D+10	—	術者	—	HP、毒、麻痺の回復		
解説	<p>ワグナスの親友で、ワグナスと共に同化の法を改良した。常に敬語で冷静沈着、そして紳士的であるため話し合いで解決できることもある（七英雄の中で唯一話の通じる人物）。妹であるロックブーケを大切に思っている。色黒で、非常に引き締まった筋肉の鎧を持ち、体術と剣技に非常に秀でている。竜族をメインに同化。</p>							

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
ノエル	14	570	15	18/72 (+9)	2D×1200	18	55	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+16	40	36	全ての状態異常		15	2D+16	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
ソード	0	14D+34	2D+20	0	単体	1	—	—
なぎ払い	0	—	2D+17	-3	一列	1	7	転倒
月影の太刀	7	14D+44	2D+23	0	単体	1	7	命中直後に月影三花仙の判定が可能 (BP消費あり)
月影三花仙	9	14D+52	2D+25	0	単体	1	9	—
剣閃	12	14D+47	2D+20	3	単体	1	9	回避-5
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
集気法	5	14D+10	—	術者	—	HP、毒、麻痺の回復		
特殊能力	1Rに2回行動できる							
解説	<p>本気になって武器を装備した姿。その剣の腕も一流。</p>							

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
ワグナス	10	230	10	12/48 (+6)	2D×700	8	25	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+14	22	24	全ての状態異常		15	2D+14	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
—	—	—	—	—	—	—	—	—
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
ライトボール	6	14D	2D+16	全体	8	暗闇		
ファイアボール	6	14D	2D+16	全体	7	—		
ウィンドカッター	4	14D	2D+19	単体	6	—		
サイコバインド	8	14D+12	2D+16	単体	9	魔術法 麻痺 転倒		
熱風	12	14D+35	2D+16	全体	10	火術法 麻痺 ショック		
太陽光線	10	14D+45	2D+16	直線	9	火術法		
解説	七英雄のリーダー。親友のノエルと共に同化の法を改良した。空を飛ぶ要塞「浮遊城」を所有。男性であるが、同化の法により性別を超越したのか女性的な姿をしている（ただし場合によって外見が変化）。この世界に残った古代人が居ると知って、探し出すためにヤウダを支配しようとする。妖精系 / 鳥系のモンスター種族をメインに同化。							

名前	ランク	HP	LP	BP	金	ジュエル	経験値	
ワグナス	14	450	15	18/72 (+9)	2D×1200	18	55	
知性	回避値	防御力	術防御力	耐性		状態回復	戦闘速度	
人間並み	2D+18	30	36	全ての状態異常		15	2D+18	
使用技	BP	威力	命中値	速度補正	範囲	射程	連携値	効果
—	—	—	—	—	—	—	—	—
使用術	BP	威力	命中値	範囲	連携値	効果		
プリズムライト	7	18D-5	2D+20	全体	9	光術法、混乱		
フレイムウィップ	8	18D+12	2D+20	単体	7	麻痺		
ウィンドカッター	4	18D	2D+23	単体	6	—		
サイコバインド	8	18D+12	2D+20	単体	9	魔術法 麻痺 転倒		
熱風	12	18D+35	2D+20	全体	10	火術法 麻痺 ショック		
太陽光線	10	18D+45	2D+20	直線	9	火術法		
特殊能力	1Rに2回行動できる							
解説	多くのモンスターと同化した結果、より強力な術法を操るようになった姿。							