

イベント用特殊装備一覧

小型剣

名前	ランク	威力	強度	重量	速度補正	初期材質	最大E P	補足	価格
マスカレイド	5	12	2	2	0	-	L P	特殊技「ウェイクアップ」使用可能。 ウェイクアップ：(B P消費0、L P消費0、威力が30の大剣となり「ムーランルージュ」が使用可能になる) ムーランルージュ：(B P消費7、L P消費0、威力15、連携値8、速度補正0、命中補正3、単体対象)	-

長剣

名前	ランク	威力	強度	重量	速度補正	初期材質	最大E P	補足	価格
七星剣	5	14	2	6	0	-	L P	特殊技「スターバースト」使用可能。 スターバースト：(B P消費8、L P消費0、威力10、連携値8、速度補正0、命中補正0、単体対象。使用後に武器威力が28になり、「スターストリーム」が使用可能になる) スターストリーム：(B P消費10、L P消費0、威力20、連携値9、速度補正0、命中補正0、直線対象、防御無効、使用するとスターバーストの効果が消滅する)	-

大型剣

名前	ランク	威力	強度	重量	速度補正	初期材質	最大E P	補足	価格
氷の剣	5	20	2	6	0	-	L P	物理攻撃がすべて風術法特性となる。 特殊技「霧氷剣」使用可能。 霧氷剣：(B P消費10、L P消費5、威力20、連携値10、速度補正0、命中補正0、全体対象、風術法特性) 毎R開始時に「フリーズバリア」自動発動。 フリーズバリア：直接攻撃を受けたときに一度だけ反撃 (風術法、威力10、命中補正5、術者対象)	-

両手斧

名前	ランク	威力	強度	重量	速度補正	初期材質	最大E P	補足	価格
魔王の斧	5	40	2	15	0	-	L P	装備中は技、術の消費B Pが2倍(0の場合は1となる)。 特殊技「ファイナルストライク」使用可能。 ファイナルストライク：(B P消費全て、L P消費0、威力消費B P×使用武器L V、連携値12、速度補正0、命中補正5、全体対象、万能術法特性、使用後にE Pが0になるが、L P武器の場合は消費しないかわりに戦闘終了まで武器は使用できなくなる)	-

衝槍

名前	ランク	威力	強度	重量	速度補正	初期材質	最大E P	補足	価格
聖王の槍	5	24	2	6	0	-	L P	特殊技「勝利の詩」使用可能。 勝利の詩：(B P消費10、L P消費6、全体対象、全能力値Bを戦闘終了時まで+1する。使用すると逃走を選択することができない)	-

弓

名前	ランク	威力	強度	重量	速度補正	初期材質	最大E P	補足	価格
妖精の弓	5	20	2	4	2	-	L P	特殊技「妖精の矢」使用可能。 妖精の矢：(B P消費7、L P消費3、威力10、連携値7、速度補正3、命中補正3、単体対象、混乱、ショック)	-

盾

名前	回避性能	重量	耐性	物理回避	術法回避	補足	価格
魔王の盾	0	15	-	○	○	装備中は技、術の消費B Pが2倍(0の場合は1)となる。 回避判定時にダイスの目が一つでも6であれば攻撃を無効化する。 術法の威力が盾LV×3上昇する。	-

全身防具

名前	防御力	術防御力	耐性	重量	初期材質	補足	価格
魔王の鎧	50	50	風術法 水術法 気絶 即死	30	-	装備中は技、術の消費B Pが2倍(0の場合は1)となる。 愛以外の能力値B + 1。	-

※全身防具装備中は頭、体、腕、足の防具を装備することができません。

頭防具

名前	防御力	術防御力	耐性	重量	初期材質	補足	価格
聖王のかぶと	8	8	暗闇 気絶 混乱 睡眠 打撃半減	6	-	-	-

足防具

名前	防御力	術防御力	耐性	重量	初期材質	補足	価格
聖王のブーツ	7	7	転倒	5	-	イニシアティブ決定時にプロ目が出た場合、達成値にかかわらずラウンドの最初に行動することができる。	-

腕防具

名前	防御力	術防御力	耐性	重量	初期材質	補足	価格
銀の手	6	6	-	6	-	片手持ち武器を二つまで装備することができるようになる。ただし、二つめの武器は技の使用ができず、同一の対象にしか攻撃することができない。 両手持ち武器を装備した場合に腕力Bが1/2(切り捨て)上昇する。 この防具は義手としても使用できる。 その場合は上記の効果は発生しない。	-

指輪

名前	防御力	術防御力	耐性	重量	初期材質	補足	価格
王家の指輪	3	3	気絶	0	-	毎R終了時にHPが10%(切り捨て)回復する。	-

特殊装備

名前	ランク	威力	強度	重量	速度補正	初期材質	最大EP	補足	価格
アムトの聖杯	5	-	-	5	0	-	10	両手持ちの武器として扱う。 使用すると以下の効果のうち一つを使用することができる。 <ul style="list-style-type: none"> 全ての悪魔と不死のモンスターに愛ボーナスDの必中全体攻撃を行う。この攻撃はクリティカルが発生しない、万能属性術法ダメージとして扱う。EP消費1。 味方1人のHPを使用者の愛×5だけ回復する。EP消費1。 味方全てのHPを使用者の愛だけ回復する。EP消費3。 味方全てのBPを使用者の愛ボーナス×1/2だけ回復する。EP消費6。 全ての味方のHP、LPを全快させ、状態異常も回復する。EP消費10。 このアイテムのEPは毎朝折ることによって1D点回復させることができる。	-

名前	価格	効果
聖王の杯	-	所持しているとBP回復値が+1。戦闘終了時にLPが1回復する。