

# ヒーロー ルール&データ

変身はイニシアティブ決定時に宣言してください。特に行動を消費することなく変身することができます。できるだけ変身後に別の名前を付けてください（ヒーロー技や必殺技にも独自の名前をできるだけ付けましょう）。基本的に変身しなければ友情の力以外のクラススキルは機能しません。変身したときや必殺技を使用した時などは積極的に決め台詞を言えると GOOD です。

ヒーロー技は変身後にしか使用できず、閃きません。また、変身後にヒーロー技以外の技や術は使用できず、変身中は戦闘スキルLVの代わりにヒーローのクラスLVを使用します。

## 中級クラス

クラス名	概要	必要スキル	クラス特性
ヒーロー	超常の存在から悪を倒すために力を与えられた正義の味方です。人知れず戦うヒーローもあれば全く正体を隠さないヒーローもいます。	長剣 体術 ジャンプ 天恵	クラスLV毎に設定された特殊能力を使用することができる。

## ヒーロースキル

LV	名前	詳細
1	ヒロイックスーツ	特殊なスーツを瞬時にまとって変身ができるようになる。変身するには最大BPの1/2以上のBPが必要（変身しても消費はしない）。変身後は攻撃力・防御力がクラスLV1ごとに+2される。
2	不屈の闘志	変身中にHPが0になった場合クラスLV回までHP1で即時復活する（HPが0になった時点でLPは1点減少する）。
3	必殺技	変身中に必殺技を使用することができる。必殺技の消費は減少することができない。
4	友情の力	1シナリオに一回、自身のLPをPTの人数×2回復できる。この能力は自身のLPが0になっていても使用できる。
5	真・必殺技	変身中に真・必殺技を使用することができる。真・必殺技の消費は減少することができない。

## ヒーロー技

ランク	ひらめき	名前	BP	LP	威力	連携値	速度補正	命中補正	射程	対象	効果
1	1/2	ブライトナックル	4	0	6	7	5	0	1	単体	-
	3/4	レイブレード	5	0	8	7	0	3	1	単体	ショック
	5/6	スパイラルキック	6	0	7	8	3	0	1	単体	転倒
2	1/2	スパークリングロール	8	0	6	9	3	0	1	単体	二回攻撃判定
	3/4	アル・ブラスター	7	0	15	8	0	0	6	単体	気絶
	5/6	シャイニングキック	9	0	18	9	0	0	1	一列	-
3	1/2	フラッシュスクリュー	10	0	25	9	5	5	1	単体	-
	3/4	カイザーウィング	12	0	20	10	0	0	1	2×2	気絶
	5/6	ディフレクトランス	10	0	18	10	0	0	3	単体	防御1/2
4	1/2	ファイナルクルセイド	15	0	-	-	0	-	-	全体	HP全快
	3/4	カイザースマッシュ	15	0	30	10	-	5	1	単体	即死
	5/6	メテオチャージ	10	0	-	-	0	-	-	術者	次に使用するヒーロー技の最終威力が2倍になる。

## 必殺技

名前	BP	LP	威力	連携値	速度補正	命中補正	射程	対象	効果
必殺技（各自命名）	全て	1/2	消費BP×3	10	0	5	6	単体	威力ダイスが消費したLP×2分だけ追加される
真・必殺技（各自命名）	全て	現在値-1	消費BP×5	10	0	5	6	単体	威力ダイスが消費したLP×2分だけ追加される