

冥府用ランダムトラップ作成テーブル

ダイス	内容	
1	1	落石 回避に失敗した場合に難易度 ×5Dの打撃ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは防御力で減少させることができる。
	2	麻痺毒 現在のフロア探索終了まで素早さB、器用さBに-2のペナルティを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	3	幻覚 現在のフロア探索終了まで攻撃対象決定の際に1Dを振る。1がでた場合その対象をGMがランダムで変更する。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。また、幻耐性があれば効果を受けない。
	4	腐食ガス 現在装備中の武器のEPが2D減少する。LP武器は対象にならない。
	5	落とし穴 強制的に一つ下のフロアに移動する。フロアクリア報酬は獲得できない。一部のPTメンバーが落下した場合でもPT全員で移動する。
	6	電撃 回避に失敗した場合に難易度 ×5Dの風属性の術法ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは術法防御力で減少させることができる。
2	1	蛸墨 現在のフロア探索終了まで魅力Bに-4のペナルティを受ける。この効果は水属性の術法を受けると解除される。
	2	酸の霧 装備中の防具の防御力、術法防御力が現在のフロア探索終了まで-2される。この効果は革と布、改造不可の防具には効果が適応されない。
	3	持続毒 現在のフロア探索終了まで、1部屋探索を終えるごとに2Dの減少不可能なダメージを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	4	熱風 回避に失敗した場合に難易度 ×5Dの炎属性の術法ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは術法防御力で減少させることができる。
	5	弛緩毒 現在のフロア探索終了まで腕力B、体力Bに-2のペナルティを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	6	空間転移 現在位置をそのままに、フロア全てのカードを引き直し伏せたまま配置する。その後現在位置の部屋を続けて処理する。
3	1	魔力光線 回避に失敗した場合に難易度 ×5Dの魔属性の術法ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは術法防御力で減少させることができる。
	2	粘着地面 現在のフロア探索終了まで素早さBに-4のペナルティを受ける。この効果は足装備を解除することによって解除される。
	3	閃光 現在のフロア探索終了まで暗闇の状態異常を受ける。暗闇無効であれば効果を受けない。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	4	地割れ 回避に失敗した場合に難易度 ×5Dの土属性の術法ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは術法防御力で減少させることができる。また、飛行していれば効果を受けない。
	5	殺意の波動 現在のフロア探索終了まで愛Bに-4のペナルティを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	6	癒しの霧 難易度 ×5DのHPが回復する。

ダイス	内容	
4	1	石化ガス 回避に失敗した場合に目標値が難易度 +7で石化の状態異常を受ける。暗闇無効であれば効果を受けない。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	2	持続毒 現在のフロア探索終了まで、1部屋探索を終えるごとに2Dの減少不可能なダメージを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	3	脱力 現在のフロア探索終了までBP回復値が1点減少する。この効果でBP回復値が0になることはない。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	4	閃光 現在のフロア探索終了まで暗闇の状態異常を受ける。暗闇無効であれば効果を受けない。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	5	光線 回避に失敗した場合に難易度 ×5Dの光属性の術法ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは術法防御力で減少させることができる。
	6	浸食邪気 現在のフロア探索終了まで全ての能力値Bに-1のペナルティを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。また、邪気耐性があれば効果を受けない。
5	1	持続毒 現在のフロア探索終了まで、1部屋探索を終えるごとに2Dの減少不可能なダメージを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	2	槍衾 回避に失敗した場合に難易度 ×7Dの新撃ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは防御力で減少させることができる。
	3	癒しの霧 難易度 ×5DのHPが回復する。
	4	暗黒光線 回避に失敗した場合に難易度 ×5Dの闇属性の術法ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは術法防御力で減少させることができる。
	5	生命奪取 LPが1点減少する。この効果でLPが0になることはない。
	6	麻痺毒 現在のフロア探索終了まで素早さB、器用さBに-2のペナルティを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
6	1	落とし穴 強制的に一つ下のフロアに移動する。フロアクリア報酬は獲得できない。一部のPTメンバーが落下した場合でもPT全員で移動する。
	2	痒みの呪い 現在のフロア探索終了まで頭装備を使用することができなくなる。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	3	攪乱光線 現在のフロア探索終了まで知力B、精神Bに-2のペナルティを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	4	落石 回避に失敗した場合に難易度 ×5Dの打撃ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは防御力で減少させることができる。
	5	弛緩毒 現在のフロア探索終了まで腕力B、体力Bに-2のペナルティを受ける。この効果は一度戦闘不能になった場合は解除される。
	6	高圧水流 回避に失敗した場合に難易度 ×5Dの水属性の術法ダメージを受ける。回避は難易度 +7が目標値となる。このダメージは術法防御力で減少させることができる。