

# クラスリスト

## 中級クラス

クラス名	概要	必要スキル	クラス特性
占術士	運命を読み解き、ときには切り開くための助言をする者達です。	火術法 土術法 幻術法 天恵	クラスLVと同じ数の合成術を作成できる。敵の使用する補助術法の効果時間がクラスLV×1/2(切り上げ)ラウンド減少される。
癒術士	回復術法に長けた術士の総称です。他者を癒すその姿は多くの人々から尊敬を集めます。	水術法 魔術法 光術法 フィールドスキル (任意)	自分以外に回復術法を使用する際に。クラスLV×2のダイスボーナスを得る。回復術法に限り消費LPがクラスLV×1/2(切り上げ)減少される。
インペリアルガード	帝国と皇帝を守る選ばれた騎士です。身辺警護に大きな力を発揮します。	両手大剣 打槍 礼儀作法 警戒	1シナリオにクラスLV回だけ他人の達成値をクラスLV分だけ補正することが出来る。
ホーリーオーダー	神に仕えることを至上とする騎士達です。騎士の中でも優れた人物には聖騎士の称号が与えられます。	長剣 術法スキル (任意) 盾 伝承知識	必要スキルに指定した系統の術法を使用する際に、消費LPがクラスLV×1/2(切り上げ)分だけ減少する。
デザートガード	砂漠に生きる誇り高い戦士達です。かつて滅びた王朝の流れを組むとされ、曲刀や大剣を駆使して戦います。	曲刀 両手大剣 馬術 地域知識 (カクラム砂漠)	隣接する味方の回避値をクラスLV×1/2(切り上げ)分だけ上昇させる。また隣接した味方の人数分だけ回避値が上昇する。
アマゾネス	旺盛な戦闘意欲と高い技術を持った女戦士。女性ならではの身軽さと見た目と反対の攻撃力を持っています。	衝槍 体術 ジャンプ 登攀	現在重量が限界重量の半分以下の場合にクラスLV分だけ回避値が上昇する。 (このクラスは女性しか選択できません)
イーストガード	東方の異国ヤウダの戦士。主に対し忠誠を誓い、礼と義に生きる。	刀 弓 礼儀作法 地域知識 (ヤウダ)	ラウンドの最初に宣言することで、BPをクラスLV分回復することが出来る。その場合次のラウンドはBPが回復しなくなる。
帝国猟兵	帝国の中でもとくに斥候と遠距離攻撃を得意とする兵士達です。	小剣 弓 潜伏 警戒	弓使用時にもっとも遠い敵を攻撃すると命中補正にクラスLV分のボーナスが得られる。(対象が複数の時は無効)
吸血鬼	魔術や邪神の加護で死を超越した存在です。概ね魔物として扱われますが必ずしも邪悪とは限りません。数週間に一度吸血行為を行う必要がありますが、対象が無差別に吸血鬼になることはありません。	細剣 闇術法 礼儀作法 話術	LPが0になってもシナリオ終了時に復活する。日光の当たる場所では全能力Bが-2される。夜間は全能力BがクラスLV×1/2(切り上げ)分だけ上昇する。(このクラスはマスターの許可なく選択することはできません)
自動人形	永遠の時を生きる命なき命です。いつ、誰が、何のために作成したのかはわかりませんが、意志を持った瞬間から彼らもマルディアスに生きる命となったのです。	体術 杖 警戒 記憶術	HP上昇に必要な経験点が+2される。最大LPが99で固定される。防御力と術法防御力がクラスLV1ごとに+2される。(このクラスはキャラクター作成時にしか選択できません)

## 上級クラス

クラス名	概要	必要スキル	クラス特性
闘士	戦闘において高い士気と勇猛果敢な姿で味方を鼓舞する戦士に贈られる称号。	曲刀 両手斧 弓 気術法	1シナリオにクラスLV×1/2(切り上げ)回だけ自分の攻撃をクリティカルとして扱うことが出来る。
決闘士	決闘を制することに全てをかけた戦闘者に贈られる称号。	体術 小型剣 衝槍 or 打槍 礼儀作法	同数以上の数の敵と戦う場合、全ての能力ボーナスがクラスLV×1/2(切り上げ)分だけ上昇する。