

モンスター強化変異テーブル

モンスターの中には突然変異的に強化な個体が誕生することがあります。
 そのような個体は、本来持ち得ない能力や耐性を持っています。
 ルール的にはモンスターランク × 1/3 (切り上げ) までの個数を上限にこの表からランダム、または任意の強化を選択してください。対象のモンスターは経験点が取得数 × 3 点、ジュエルが取得数 × 1/2 (切り上げ) 上昇します。

ダイス	内容	
1	1 剛力	物理ダメージがランク × 1/3 (切り上げ) D 上昇する
	2 頑健	防御力がランク × 3 上昇する
	3 鋭敏	命中値がランク × 1/3 (切り上げ) 上昇する
	4 機敏	回避値がランク × 1/3 (切り上げ) 上昇する
	5 明晰	術法威力がランク × 3 上昇する
	6 抗術	術法防御力がランク × 3 上昇する
2	1 巨獣	HP がランク × 20 増加する
	2 機先	戦闘速度がランク × 1/3 (切り上げ) 上昇する
	3 闘志	BP 回復値がランク × 1/3 (切り上げ) 上昇する
	4 狡猾	BP 初期値が値がランク分上昇する
	5 再生	毎ラウンド終了時にHP がランク × 10 回復する
	6 激昂	戦闘開始時にBP 最大で、BP 回復値が 1/2 (切り上げ)
3	1 耐熱	火術法耐性を得る
	2 耐水	水術法耐性を得る
	3 耐風	風術法耐性を得る
	4 耐土	土術法耐性を得るを得る
	5 耐幻	幻術法耐性を得る
	6 耐魔	魔術法耐性を得る

ダイス	内容	
4	1 耐気	気術法耐性を得る
	2 耐光	光術法耐性を得る
	3 耐邪気	邪気術法耐性を得る
	4 耐闇	闇術法耐性を得る
	5 毒耐性	毒が無効になる
	6 気絶耐性	気絶が無効になる
5	1 ショック耐性	ショックが無効になる
	2 暗闇耐性	暗闇が無効になる
	3 麻痺耐性	麻痺が無効になる
	4 転倒耐性	転倒が無効になる
	5 石化耐性	石化が無効になる
	6 睡眠耐性	睡眠が無効になる
6	1 混乱耐性	混乱が無効になる
	2 魅了耐性	魅了が無効になる
	3 即死耐性	即死が無効になる
	4 斬撃耐性	斬撃ダメージが半減する
	5 打撃耐性	打撃ダメージが半減する
	6 射撃耐性	射撃ダメージが半減する